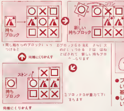

キャッチ・ザ・ハート
TAITO
FLIPULL™
AN EXCITING CUBE GAME
フリップル

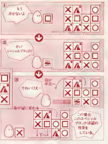
FLIPULL™
AN EXCITING CUBE GAME
フリップル

〈ゲームの概要〉

■基本ルール
- ●持ちブロックを、それと同じ絵がらのブロックにぶつけることにより消すことができます。
- ●Time Overするまでにクオリファイ以下のブロック数にするとステージクリアとなります。
- ●Time Over又は、クオリファイにならないとゲームオーバー。
- ●残りのタイムが多いほど、又残りのブロックが少ないほど高得点になります。
- ●ブロックは４種類です。

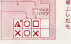


〈詳細ルール〉その②



- ●ブロック数が、まだクオリファイ以上残っていて、なおかつ消せなくなったとき(図1)、基本的にゲームオーバーとなります。
- ●しかし、▧(スペシャルブロック)が残っていれば、それが持ちブロックになります。スペシャルブロックのストック数は画面端に表示されます。初めに２個ありますが、行きづまることに自動的に持ちブロックとなります。使ってしまうと２度と増えることはありません。(図2)
- ●スペシャルブロックは、どの「絵がら」のブロックでも消せます。(図３)の場合だと▧は◭の役目をしています。

〈詳細ルール〉その③



- ●ジャマパイプが登場します。これは上からならば貫通しますが、横からだと壁と同じ働きをします。

〈操作方法〉



①レバー上下　持ちブロックを上下に移動します。

②ボタン　持ちブロックを発射します。

※２方向レバー、１ボタンのダブルコンパネとします。

〈ゲームスタート〉
- ●コインを入れ、１Pボタンでスタート!
- ●レバーを上下させて、ブロック群の横から、あるいは壁を利用して上から、ブロックを消してゆきます。

〈ステージ0〉
- ●ステージ0はトレーニングステージ。
- ●ここではゲームオーバーにはなりません。
- ●ブロック数は５×５＝25個。
- ●クオリファイにならなくてもゲームクリア。(スペシャルブロックは出しません)
- ●タイムオーバーでもクリア。

〈ステージクリア〉

①クオリファイに達するとクリアとなります。(まだ消せるブロックがあっても)

クリアボーナス　1000pts



②運よく(又は上級者ならば計画的に)最後の一手で２個以上消せれば、クオリファイ以下にできます。下図のパターンだとクオリファイ９個のところを８個でクリアできます。

普通のクリアボーナス×２倍
(クオリファイより１個少ない)
×３倍
(クオリファイより２個少ない)
×４倍
(クオリファイより３個少ない)



〈詳細ルール〉その①

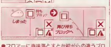


- ●壁を使えば、上から落とすことができます。



- ●複数のブロックを一度につぶすことができます。(高得点)

3個(複数)いちどにつぶせ!



- ●フロアーに直接落とすとか絵がらの違うブロックにぶつけると、持ちブロックがそのまま、はねかえってきます。(ロスタイム)

株式会社タイトー
本 社　〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
TEL　(03)222-4888(大代表)